

دفعچه قوانین KING OF TOKYO™

پادشاه توکیو یک بازی برای ۲ تا ۶ بازیکن است که در آن شما به عنوان هیولاهای جهش یافته، ربات های خشمگین یا حتی بیگانگان نفرت انگیز که در یک فضای مهیج و آشفته می جنگند بازی می کنید. تاس بریزید و استراتژی خود را انتخاب کنید: آیا به دشمنان خود حمله خواهی کرد؟ زخمهات را درمان می کنی؟ یا هیولای خود را قوی می کنی؟ راه خود را برای رسیدن به پیروزی به دست آورید.

هدف شما:
همه چیز را در راه خود نابود کنید
تا به یک پادشاه قدرتمند تبدیل شوید
پادشاه توکیو

نگاه کلی و هدف بازی

شما یک هیولای عظیم الجثه هستید که حاضرید برای تبدیل شدن به پادشاه توکیو دست به هر کاری بزنید.

شما در نقش یکی از هیولاهایی بازی می کنید که می خواهد با بدست آوردن امتیاز (★) برنده شود. اولین کسی که ۲۰ امتیاز بدست آورد، یا تنها هیولای باقی مانده باشد برنده ی بازی خواهد شد.

یا، پنجه های خود را بیرون بیاورید و دشمنان خود را از بین ببرید. آخرین ایستاده، می تواند ادعای پیروزی می کند!



محتویات و عناصر بازی

صفحه هیولا

این صفحه‌ها نشان دهنده هیولاهایی هستند که شما به عنوان پادشاه توکیو بازی می‌کنید. هر یک دارای یک نام، یک شماره برای امتیاز پیروزی (★)، و یک شماره برای جان هیولای شما در بازی است (♥).

امتیاز پیروزی ★



نام هیولا

شماره جان ♥

صفحه توکیو

صفحه اصلی، شهر توکیو را به دو مکان تقسیم می‌کند: **شهر توکیو 1** و **خلیج توکیو 2**. وقتی یک قانون یا کارت به "توکیو" اشاره دارد، به معنی هر دو مکان است.



توکن شرارت

این شماره‌ها نشان‌دهنده مکان شرارت شما، روی صفحه اصلی بازی هستند. (فقط در نسخه دارک ادیشن)



2

تاس‌های

هر تاس دارای 6 نماد است که نمایانگر اقداماتی است که می‌توانید به نوبت انجام دهید:



1 امتیاز پیروزی کسب کنید.

2 کیوب انرژی بدست آورید.

3 ضربه به هیولاها برای کم کردن جانشان

4 به دست آوردن جان

کارت قدرت

کارت های قدرت دارای یک نام، هزینه پرداخت با کیوب انرژی (⚡)، نوع (نگمش دار / سه‌نوش) و یک اکشن هستند.



هزینه کارت

هزینه کارت

نوع کارت

اکشن کارت

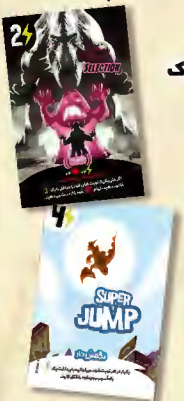
کارت های قدرت می‌توانند یکی از دو نوع زیر باشند:

نگمش دار: این کارتها را تا پایان بازی روبروی خود نگه دارید (مگر اینکه کارتی به شما بگوید خلاف این کار را انجام دهید).
سه‌نوش: اشکن این کارتها را بلافاصله انجام دهید، و آنها را از بازی خارج کنید.

17 پروموکارت + 12 کارت نسخه دارک

برای بازی در حالت دارک ادیشن باید کارتهای نسخه دارک را به بازی اضافه کرده و کارتهای مخصوص نسخه ابتدایی بازی را از بازی خارج کنید.

همچنین با پروموکارتهای می‌توانید تجربه جذابتری از بازی داشته باشید. گوشه پایین سمت چپ پروموکارتهای علامتگذاری شده است.



فیگور هیولا

این فیگورها نشان دهنده هیولاهایی است که به عنوان آنها بازی می‌کنید. آنها را کنار خود نگه دارید. وقتی کنترل توکیو را به دست گرفتید، هیولا را روی صفحه اصلی، در شهر توکیو یا خلیج توکیو قرار دهید.



کیوب انرژی

کیوب‌های انرژی را که از تصاویر تاس (⚡) بدست آورده‌اید نگه دارید. می‌توانید آنها را برای خرید کارت یا انجام اکشن یا فعال کردن برخی کارتها استفاده کنید.



28 توکن + 22 تاس سبز

توکن‌ها و تاسهای سبز با کارتهای خاصی فعال شده و استفاده می‌شود.



دود / Smoke



تقلید / Mimic



اشعه کوچک / Shrink Ray



زهر / Poison

نام کاشی

10 کاشی شرارت

کاشی های شرارت دو طرفه هستند. هر طرف یک عدد را نشان می‌دهد. یک نام و یک اکشن. بازیکنان تا پایان بازی تمام کاشی شرارت را که به صورت رو بدست می‌آورند نگه می‌دارند (مگر اینکه به شما دستور دیگری داده شود) (فقط در نسخه دارک ادیشن)



اکشن

شماره



۱ هر بازیکن یک هیولا را انتخاب می کند و فیگور و صفحه هیولای خود را می گیرد. مقدار جان (♥) خود را روی ۱۰ و امتیاز پیروزی خود (★) را روی ۰ قرار دهید.

۲ صفحه توکیو را در وسط میز و در دسترسی آسان برای هر بازیکن قرار دهید.

۳ کارتهای قدرت را بر زده و تشکیل یک دسته دهید.

۴ سه کارت رو کرده آنها را به رو در کنار صفحه توکیو گذاشته و توکنها را نیز در کنار آنها قرار دهید.

۵ کیوبهای انرژی را کنار صفحه توکیو، در دسترس تمام بازیکنان قرار دهید.



حالت ۲-۴ بازیکن
فقط از شهر توکیو استفاده کنید.

حالت ۵-۶ بازیکن
هم از شهر و هم از خلیج توکیو استفاده کنید.



۶ تاسهای سیاه را در وسط میز قرار دهید و سبزهها را کنار بگذارید (بعضی از کارت ها به شما امکان استفاده از تاسهای سبز را می دهند).



چطوری بازی کنیم؟

این بازی در جهت عقربه های ساعت انجام می شود. هر بازیکن ۶ تاس سیاه را می ریزد. هر کس که بیشترین نتیجه (🎲) را داشت، بازی را شروع می کند. در صورت تساوی، بازیکنان تاس می ریزند تا زمانی که یک بازیکن بیشترین تعداد (🎲) را داشته باشد.

بررسی اجمالی

۱. تاس بریزید.
۲. اقدامات تاس ها را انجام دهید.
۳. وارد توکیو شوید.
۴. کارتهای قدرت بخريد.
۵. پایان نوبت.

۱. تاس بریزید

در نوبت خود می توانید تاس ها را تا سه بار بریزید و هر وقت خواستید می توانید اینکار را متوقف کنید. برای اولین بار، ۶ تاس سیاه را بریزید (و ۱ - ۲ تاس سبز اگر کارت قدرتی دارید که به شما اجازه می دهد آنها را بریزید).

۲. انجام اقدامات تاس ها

شما می توانید اقدامات تاس های خود را به هر ترتیب انجام دهید، اما باید همه آنها را انجام کنید. نمادهایی که در انتهای آخرین نوبت تاس ریختن شما نمایان می شوند، نشان دهنده اقدامات نوبت شماست:

امتیاز پیروزی

اگر شما سه تاس مشابه ۱ - ۲ - ۳ (★) بیاورید، به اندازه عدد روی تاس امتیاز پیروزی (★) کسب می کنید. به ازای هر تاس مشابه اضافه نیز یک ★ بدست می آورید.

مثال

بازیکنی ۴ تاس مشابه می آورد

$$= \underbrace{1 + 1 + 1 + 1}_{1★} + \underbrace{1}_{1★} = 2★$$

انرژی

به ازای هر تاس (⚡) یک کیوب انرژی (⚡) دریافت کنید و آنرا روی صفحه شخصی خود نگه دارید. کیوب های انرژی را تا زمانی که خرج نکردید، روی صفحه شما باقی می مانند.

برای دومین بار، اگر برخی از نتایج تاس را دوست دارید، می توانید آنها را نگه داشته و فقط آنهایی را که دوست ندارید دوباره بریزید. برای سومین بار خود، اگر نظر خود را تغییر دادید، می توانید هر تاس دیگری را که نگه داشتید، همراه با هر کدام که هنوز دوست ندارید، بریزید. بعد از اینکه سه بار خود را تمام کردید یا تصمیم به توقف گرفتید، به مرحله "انجام اقدامات تاس" بروید.

نشان جان ❤️

کیوب انرژی ⚡

امتیاز پیروزی ★



ضرر به زدن

هیولاهایی که در یک مکان مشابه با شما نیستند، به ازای هر تاس (🐾) یک ❤️ از دست می دهند.

اگر در توکیو هستید (شهر توکیو یا خلیج توکیو) و تاس (🐾) آورید، تمام هیولاهای خارج از توکیو ❤️ از دست می دهند. **اگر خارج از توکیو هستید** و تاس (🐾) آورید، تمام هیولاهای داخل توکیو ❤️ از دست می دهند. سپس این هیولاها می توانند تصمیم به تسلیم و ترک توکیو یا ماندن بگیرند. هیولاهایی که توکیو را ترک می کنند نیز ❤️ خود را از دست می دهند.

هر (🐾) منجر به از دست دادن یک ❤️ می شود. اگر یک هیولا آخرین ❤️ خود را از دست بدهد و (🐾) ظاهر شود، او حذف شده و کارت های **نقشه دار** و کیوبهای انرژی او از بازی خارج می شوند.

از آنجا که هیچ هیولایی بازی را در توکیو شروع نمی کند، هیولایی که اولین بار بازی می کند باعث نمی شود که هیولاهای دیگر ❤️ با تاس (🐾) از دست بدهند.

از دست دادن ❤️ ناشی از اثر کارت قدرت متفاوت از (🐾) است.

هیولا فقط در هنگام از دست دادن ❤️ بر اثر (🐾) توکیو را می تواند تسلیم کند.



احیاشدن

اگر شما خارج از توکیو هستید به ازای هر تاس (🐾) می توانید، یک ❤️ بدست آورید. اگر شما داخل توکیو هستید، تاس (🐾) برای شما نتیجه ای نخواهد داشت و تنها راه گرفتن ❤️ استفاده از کارتهای قدرت است.

شما بیشتر از ۱۰ ❤️ نمی توانید کسب کنید.



تاثیرات توکیو

حضور در توکیو (شهر توکیو یا خلیج توکیو) مزایا و معایبی دارد:

- 1★ → زمانیکه وارد توکیو شوید، یک ★ کسب می‌کنید
- 2★ [+2] اگر نوبت خود را توکیو آغاز کنید 2★ می‌گیرید.
- بازیکنان در توکیو نمی‌توانند از تاس ♥ برای به دست آوردن ♥ استفاده کنند.
- شما راه گرفتن ♥ استفاده از کارتهای قدرت می‌باشد.
- علاوه بر این، اهداف "ضربه زدن" شما به مکان شما بستگی دارد:
- تاس ♥ از طرف بازیکنی که در توکیو هست باعث از دست دادن ♥ برای تمام بازیکنان خارج توکیو می‌شود.
- تاس ♥ از طرف هر بازیکن خارج از توکیو باعث از دست دادن ♥ برای بازیکن داخل توکیو می‌شود.
- شما تنها زمانی می‌توانید توکیو را ترک کنید که بخاطر حمله یکی از بازیکنان، ♥ از دست داده باشید.



مثالی از تاس ریختن



انجام اقدامات تاس

بخاطر تاس‌های 2 و 2 و 2 و 2 یا 2★ می‌گیرد و یک ★ اضافه نیز بخاطر چهارمین 2 دریافت می‌کند.

با تاس 2 یک ⚡ می‌گیرد.

با تاس 2 باعث می‌شود سایبرکیتی که در توکیو هست، یک ♥ از دست بدهد. اگر گیگازور در توکیو بود تمام بازیکنان دیگر که خارج از توکیو بودند یک ♥ از دست می‌دادند.

بدلیل اینکه گیگازور هیچ تاس ♥ نیاورده است بنابر این هیچ ♥ نیز دریافت نمی‌کند.



تاس ریختن

سایبرکیتی در توکیو بوده و حالا نوبت گیگازور هست. گیگازور تاسهای مشکی را ریخته و نتایج زیر می‌آید:



او تاس‌های 3 و 3 را نگه داشته و بقیه تاس‌ها را مجدداً میریزد. نتایج زیر نمایان می‌شود:



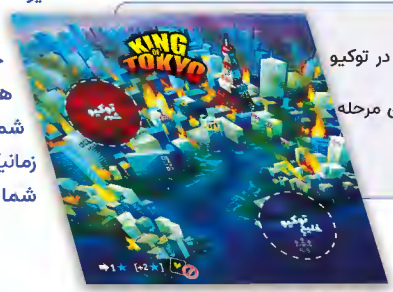
او یک نوبت دیگر می‌تواند تاس بریزد. این بار او تاس‌های 2 و 2 و 2 را نگه داشته و سه تاس باقیمانده را مجدداً میریزد و نتایج زیر می‌آید.



وارد توکیو شوید

اگر کسی در توکیو نیست، باید وارد توکیو شده و هیولای خود را در شهر توکیو قرار دهید.

شما فقط زمانی می‌توانید توکیو را تسلیم کنید که از تاس بازیکنی مجبور به از دست دادن ♥ شوید.



هیچ هیولایی بازی را در توکیو شروع نمی‌کند. بازیکن اول باید در این مرحله وارد شهر توکیو شود.

با داشتن 5 تا 6 بازیکن، اگر شهر توکیو اشغال شده باشد، اما خلیج توکیو خالی باشد، باید وارد خلیج توکیو شوید.

هیولاهای شهر توکیو و خلیج توکیو هر دو "در توکیو" محسوب می‌شوند.

خلیج توکیو همان اثرات شهر توکیو را دارد. هنگامی که در بازی 4 بازیکن یا کمتر شد، شما باید فوراً خلیج توکیو را ترک کنید (به جز زمانیکه شهر توکیو خالی باشد، در این صورت شما به آنجا منتقل می‌شوید).

قوانین پیشنهادی برای بازی دومتره

در صورتیکه که می‌خواهید بازی را با دو بازیکن انجام دهید، ما تغییر قوانین را به شکل زیر به شما پیشنهاد می‌کنیم. بقیه قوانین بازی بدون تغییر باقی می‌ماند.

- زمانیکه وارد توکیو می‌شوید بجای کسب یک ★، یک ⚡ بدست آورید.
- زمانیکه بازی خود را در توکیو آغاز می‌کنید، بجای کسب 2★، یک ⚡ کسب کنید.



5

۴. خرید کارت قدرت

اکنون می توانید یک یا چند کارت از سه کارت رو شده را خریداری کنید. برای خرید کارت قدرت، به اندازه هزینه ای که در بالای کارت نشان داده شده است، کیوب انرژی پرداخت کنید. کارت های خریداری شده را مجدداً با کارتهای رو نشده جایگزین کنید تا همیشه ۳ کارت به رو در دسترس بازیکنان قرار داشته باشد.



همچنین می توانید ۲ کیوب انرژی خرج کنید تا هر سه کارت رو شده را بسوزانید. سپس سه کارت قدرت جدید از روی دسته کارتها رو کنید. آنها بلافاصله برای خرید در دسترس هستند.

تا زمانی که کیوب کافی داشته باشید، می توانید کارتها را خریداری یا بسوزانید.

مثالی از بازی پنج نفره



"گیگازور" در شهر توکیو است و "پنگوئن فضایی" در خلیج توکیو. "کینگ"، "سایبرکیتی" و "مکادراگون" سه هیولای دیگر هستند. نوبت به "مکادراگون" است. او ۴ تاس می آورد.

"گیگازور" و "پنگوئن فضایی" هر کدام ۴ قلب خود را از دست می دهند. آنها هر دو توکیو را تسلیم می کنند. پس از انجام اکشن تاسها، "مکادراگون" وارد شهر توکیو می شود و یک ★ کسب می کند. خلیج توکیو خالی از هیولا است.

اکنون نوبت "گیگازور" است. او یک تاس می آورد.

فقط "مکادراگون" یک قلب از دست می دهد زیرا هیچ کس در خلیج توکیو نیست. او تصمیم می گیرد در توکیو بماند. "گیگازور" اکنون باید خلیج توکیو را خالی از سکنه کند و یک ★ کسب کند.

سپس، "پنگوئن فضایی" یک تاس می آورد. "گیگازور" و "مکادراگون" هر کدام یک قلب خود را از دست می دهند. "گیگازور" تصمیم می گیرد تا خلیج توکیو را بدست آورد، اما "مکادراگون" در شهر توکیو می ماند. "پنگوئن فضایی" پس از حل تاس باید وارد خلیج توکیو شود و یک ★ کسب کند.

"کینگ" و "سایبرکیتی" در نوبت خود هیچ تاس نمی آورند، بنابراین کسی وارد توکیو نمی شود و از آن خارج نمی شود. "مکادراگون" نوبت خود را در توکیو آغاز می کند و برای آن ۲ ★ کسب می کند.

مثال

پنگوئن فضایی دارای ۱۰ است و هیچکدام از کارتهای موجود را دوست ندارد. او ۲ خرج می کند تا آنها را دور بریزد و سه کارت بعدی را رو کند.

او هنوز ۸ دارد و کارتی را که دوست دارد می بیند که ۳ هزینه دارد.

او این کارت را خریداری کرده و کارت جدیدی جایگزین آن می کند. او هنوز ۵ دارد اما آنها را برای یک دور دیگر ذخیره می کند.

۵. پایان نوبت

برخی از تاثیرات کارتهای قدرت در پایان نوبت شما فعال می شوند. پس از پایان کار، تاس را به بازیکن سمت چپ خود منتقل کنید.

پایان بازی

این بازی زمانی پایان می یابد که یک هیولا به ۲۰ برسد یا اگر فقط یک هیولا باقی بماند. در این زمان بازی تا پایان دور ادامه می یابد و سپس بازی تمام می شود.

هیولایی که به ۲۰ می رسد یا آخرین بازمانده است، تاج پادشاهی توکیو را بر سر می گذارد!

خلاصه بازی

• **تاس ریختن:** عمل انداختن تاس روی میز. قبل از تاس ریختن، یک بازیکن می تواند یک یا چند تاس از تاسهایی را که قبلاً انداخته است را کنار بگذارد. او همچنین می تواند تصمیم بگیرد که یک یا چند تاس که قبلاً کنار گذاشته شده را دوباره بریزد.

• **تسلیم کردن:** یک هیولا می تواند فقط پس از، از دست دادن قلب خود از تاسهای که توسط هیولای دیگری استفاده می شود، توکیو را تسلیم کند. هیولای حمله کننده باید در مرحله "ورود به توکیو" وارد توکیو شود.

• **ضربه زدن:** هنگامی که تاس می ریزد تا باعث از دست رفتن هیولاهای دیگر شوید.

توضیحات کارت‌های قدرت

• اگر به دلیل تاثیر یک کارت قدرت به ۲۰★ برسید ولی در همان نوبت شمارنده♥ شما به صفر برسد، حذف می‌شوید. برای پیروز شدن باید از نوبت خود جان سالم به در ببرید. اگر همه هیولاها همزمان از بین بروند، همه بازی را میبازند!

• کارت‌های قدرت اجازه نمی‌دهند هیولاها پیش از ۱۰♥ به دست آورند، مگر اینکه یک کارت **نگش‌دار** چیز دیگری را بیان کند.

OPPORTUNIST

اگر دو کارت Opportunist در بازی وجود داشته باشد (به دلیل تاثیر کارت "Mimic"، اولین هیولا در جهت عقربه‌های ساعت از هیولایی که نوبت آن است، اولین فرصت را برای خرید کارت‌های تازه رو شده به دست می‌آورد.



FIRE BREATHING

هیولاهای بازیکنان نشسته در سمت چپ و راست شما هر کدام یک♥ از دست می‌دهند. آنها این راز دست می‌دهند حتی اگر در همان مکان شما باشند. اگر فقط ۲ بازیکن وجود داشته باشد، حریف شما فقط یک♥ از دست می‌دهد.



POISON SPIT & SHRINK RAY

توکن‌های Poison Spit و Shrink حتی اگر کارت‌های مرتبط با آنها سوزانده شوند، باقی‌مانند. در حالی که در توکیو هستید نمی‌توانید این توکن‌ها را حذف کنید: برای استفاده از♥ برای حذف توکن‌ها، باید خارج از توکیو باشید.



METAMORPH

سوزاندن کارتهای **نگش‌دار** در پایان نوبت اتفاق می‌افتد. هزینه کامل کارت را همانطور که نوشته شده پس می‌گیرید، حتی اگر کارت را با تخفیف خریداری کرده باشید.



MIMIC

"Mimic" تاثیرات کارت را طوری کپی می‌کند که انگار کارت بازی کرده باشید (به عنوان مثال با توکن). اگر کارت کپی شده سوزانده شود، "Mimic" دیگر تأثیری ندارد و توکن مرتبط را پس می‌گیرید.



می‌توانید با صرف یک⚡ آن را روی کارت **نگش‌دار** دیگری در ابتدای دور بعدی خود قرار دهید (قبل از اینکه تاس بیفتد).

آشنایی با پروموکارت‌ها

بهترین پرومو کارتهایی که تا زمان عرضه این بازی در ایران، در دسترس بوده است را در این پکیج برای شما قرار دهیم. (مجموعاً ۱۷ عدد)

نحوه بازی با پروموکارت‌ها

برای بازی با این کارتها، تغییری در نحوه چیدمان یا قوانین بازی به وجود نمی‌آید. پیشنهاد می‌شود که بعد از ترکیب پروموکارتها با کارتهای قدرت بازی، بازم یک دسته ۶۶ کارتی تشکیل دهید و بازی را شروع کنید تا بالانس بازی به هم نریزد. می‌توانید کارتهایی که علامت **Base Game only** روی آنها هست را از بازی حذف کرده و پروموکارتها را اضافه کنید.

این نوع از کارت‌ها که در دنیای بازی‌های رومیزی بسیار مرسوم هستند، به نام پرومو کارت (promo card) شناخته می‌شوند. این کارت‌ها مخصوص هواداران چند آنتی‌شهی بازی طراحی می‌شوند، به همین دلیل معمولاً تولیدشان در تیراژ پایین انجام شده و محدود هستند. به این صورت که در تعداد کمتر چاپ شده و تجدید چاپ هم نخواهند داشت و فقط یک بار تولید می‌شوند. در نتیجه برای همیشه در دسترس نیستند و همه کسانی که بازی اصلی را تهیه کرده‌اند، این کارت‌ها را نخواهند داشت و می‌تواند جنبه کلکسیونی داشته باشد.

ما تصمیم گرفتیم برای اینکه بازی‌ای که به دست شما می‌رسد از هر لحاظ کامل باشد، مجموعه

این کارت یک جایزه برای شما دارد. می‌توانید هر اکشن یا تأثیری که دوست دارید به بازی اضافه کنید و روی کارت بنویسید. پس قلم را بردارید و نبوغ و استعداد خود را روی کارت بریز و بپاش کنید!



این کارت یک معامله برد-برد به شما هدیه می‌دهد. می‌توانید با داشتن این کارت با یک حریف دیگر دست به یکی کرده و هیولاهای دیگر بازی را به خاک و خون بکشید. ولی هر حمله‌ای، هزینه‌ای نیز دارد! مراقب باشید.



7

روش انجام بازی - DARK EDITION

۱. چیدمان اولیه

زمانیکه شما امتیاز شرارت را کسب کردید، توکن امتیاز شمار خود را در بخش سنجش شرارت، پیش ببرید.

اگر توکن شما روی یکی از خانه های (3) - (6) - (10) متوقف شد، شما می‌توانید یکی از کاشی‌های متناسب با آن شماره را بردارید. کاشی را روبروی خود قرار داده و از این پس، قابلیت کاشی برای شما فعال می‌گردد.

توجه داشته باشید که همچنان که به سمت بالا حرکت می‌کنید (هرگز به صفر برنمی‌گردید) برای هر سطحی که عبور می‌کنید فقط یک بار کاشی می‌گیرید.

هنگامی که یک کاشی را در یک سطح مشخص انتخاب کردید، نمی‌توانید کاشی دیگری از همان سطح داشته باشید.



چیدمان اولیه بازی همانند نسخه ابتدایی انجام می‌گیرد البته با کمی تغییر:

۱- از صفحه مخصوص نسخه دارک ادیشن استفاده کنید.

۲- کارتهای قدرت که روی آنها علامت (Base Game only) هست را از بازی حذف کرده و ۱۲ کارت نسخه دارک ادیشن را به بازی اضافه کنید. الباقی کارتهای نسخه عادی با دارک ادیشن مشابه و یکسان هستند.

۳- توکن‌های شرارت را نزدیک به بخش سنجش شرارت قرار دهید.

۴- کاشی شرارت را در کنار حلقه های شماره گذاری شده متناسب با مقدار آنها قرار دهید. باید ۴ کاشی در کنار فضای "۳"، ۴ کاشی در کنار "۶" و ۲ کاشی در کنار فضای "۱۰" داشته باشید.

کاشی ها دو طرفه هستند. از قسمت قرمز برای اولین بازی خود استفاده کنید برای بازی های بعدی، می‌توانید با تمام کاشی های سمت قرمز، همه در سمت سبز یا ترکیبی از این دو بازی کنید.

۲. تغییرات قوانین

قوانین نسخه دارک ادیشن مشابه حالت اصلی بازی می‌باشد با این تفاوت که اندکی تغییر در فاز ۲ بازی یعنی "انجام اقدامات تاس" صورت می‌گیرد.

در این مرحله کاشی‌ها و توکن‌های شرارت به بازی اضافه شده که دارای قوانین خاص خود می‌باشد. در فاز دوم بازی، شما علاوه بر قابلیت معمول تاس‌ها که در توضیحات بازی عادی گفته شد، می‌توانید با تغییرات زیر از توکن‌ها و کاشی‌های شرارت استفاده کرده و جذابیت وصف ناپذیری را به بازی اضافه کنید.

تغییرات شرارت

علاوه بر امتیازهای معمول، شما با آوردن ۳ تاس ۱ یا ۳ تاس ۲ می‌توانید امتیاز شرارت به دست آورید:

- اگر شما سه تاس مشابه ۱ - ۱ - ۱ بیاورید، ۲ امتیاز شرارت کسب می‌کنید.
- اگر شما سه تاس مشابه ۲ - ۲ - ۲ بیاورید، یک امتیاز شرارت کسب می‌کنید.
- سه تاس مشابه ۳ - ۳ - ۳ به شما هیچ امتیاز شرارتی نمی‌دهد.

KING OF TOKYO

پادشاه توکیو

بازتولیدی از بازی King of Tokyo

طراح بازی: Richard Garfield

گرافیسیت: Gabriel Butik

مترجم: سعید شیخ

طراح لوگو فارسی: سارا قطبی



برای مشاهده ویدیو آموزش این بازی به زبان شیرین فارسی، کد روبرو را اسکن نمایید.

راه‌های ارتباطی:

۰۲۱ - ۲۸ ۴۲ ۸۷ ۳۷

www.4payegames.ir



@4paye.games



گروه سرگرمی چارپایه