

# SACRIFICE

5-6 Player Expansion



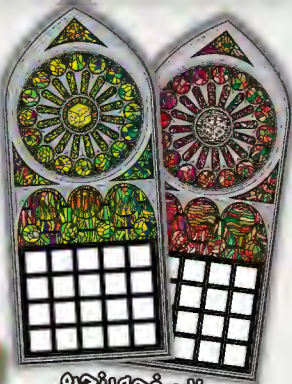
۲ کارت ابزار



۴۰ تاس رنگی  
در ۵ رنگ



۲ شمارنده امتیاز



۲ صفحه پنجره

۱۲ توکن علاقه مندی



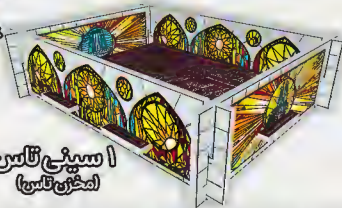
۶ کارت الگو پنجره



۶ صفحه تاس شخصی



۶ کارت هدف شخصی



۱ اسپین تاس  
(مخزن تاس)



## بررسی اجمالی

این اکسپنشن شامل همه مواردی است که شما برای اضافه کردن ۲ بازیکن دیگر به تجربه بازی ساگرادا نیاز دارید.

برای دیدن ویدئو آموزشی بازی به زبان شیرین پارسی کد روبرو را اسکن نمایید و به کانال آپارات ما سر بزنید.



تمام قوانین استاندارد از بازی پایه را می توان به صورت عادی بازی کرد، با این تفاوت که در یک بازی ۶ نفره به اهداف خصوصی جدید نیاز خواهد بود.


### موارد جدیدی که اضافه شده است



صفحه تاس شخصی (۶): یکی از موارد جدیدی که به بازی اضافه شده است که باعث افزایش حق انتخاب و سرعت در برداشت تاس است.

کارت الگو پنجره (۶): این کارتها شبیه کارتهای الگوی پنجره بازی پایه هستند و می توانند با کارتهای نسخه اصلی بازی ترکیب شوند.

کارت اهداف خصوصی (۶): این کارتها راهی جدید برای کسب امتیاز پیروزی معرفی می کنند. در پایان بازی، بازیکنان امتیازهای پیروزی را برابر با مجموع مقادیر تاس را در فضاهای خاص پنجره خود به دست می آورند.

کارت های ابزار (۲): این ابزارهای جدید به بازیکنان این امکان را می دهند تا با صفحه تاس شخصی خود ارتباط برقرار کنند.

تمام کارتهای الگوی پنجره، ابزار و اهداف خصوصی که در نسخه اکسپنشن وجود دارد با یک نماد  در گوشه کارت نشان داده می شوند.

همچنین از نمادهای  و  نیز در بازی دیده می شود که بیانگر کارتهای اضافی و پرئومو است که در نسخه تولید چارپایه گنجانده شده است.

## چیدمان بازیکنان

چیدمان بازیکنان یکسان با بازی پایه است مگر اینکه با قوانین اختیاری تاس خصوصی بازی کنید (به زیر مراجعه کنید).

تمام کارتهای هدف خصوصی (تاس خاکستری در پشت) از بازی پایه و اکسپنشن در هنگام چیدمان با هم بُر خورده و تصادفاً هر بازیکن به کارت برمی‌دارد. در صورت تمایل، می‌توانید چیدمان را فقط با استفاده از کارت های هدف خصوصی اکسپنشن، با کنار گذاشتن کارت های هدف اصلی، انجام دهید.

## چیدمان بازیکنان با استفاده از صفحه تاس

قوانین صفحه تاس خصوصی اختیاری است و می‌تواند برای ۲ تا ۶ بازیکن استفاده شود.



- هنگام بازی با قوانین صفحه تاس خصوصی، به هر بازیکن یک صفحه تاس خصوصی بدهید.
- به هر بازیکن از هر رنگ ۲ تاس بدهید.
- بازیکنان هر کدام تاس‌های خود را رول می‌کنند و آنها را روی صفحه تاس خصوصی خود قرار می‌دهند.

## چیدمان بازی

چیدمان بازی تقریباً مشابه بازی پایه است (با یا بدون قوانین صفحه تاس خصوصی) و برای همه تعداد بازیکنان یکسان است. تنها تفاوت در نحوه استفاده و چیدمان کیسه تاس است.

توجه: کارتهای ابزار نسخه اکسپنشن فقط در هنگام بازی با قوانین صفحه تاس، استفاده می شوند. همچنین کارت ابزار **چکش ارتجاعی** (شماره ۷) و **قیچی** (شماره ۸) با قوانین صفحه تاس استفاده نمی شود.

## چیدمان کیسه تاس - حالت استاندارد

همانند نسخه پایه کیسه تاس را طوری چیدمان کنید که با توجه به تعداد بازیکنان تاس داخل کیسه قرار گیرد. برای این کار، تاس‌های زیر را بر اساس تعداد بازیکنان به کیسه تاس اضافه کنید:

۲ بازیکن: از هر رنگ ۱۰ عدد (۵۰ تاس در کل)

۳ بازیکن: از هر رنگ ۱۴ عدد (۷۰ تاس در کل)

۴ بازیکن: از هر رنگ ۱۸ عدد (۹۰ تاس در کل)

۵ بازیکن: از هر رنگ ۲۲ عدد (۱۱۰ تاس در کل)

۶ بازیکن: از هر رنگ ۲۶ عدد (۱۳۰ تاس در کل)

همه تاس‌های باقی مانده را به جعبه بازی برگردانید. از آنها استفاده نمی شود.

## چیدمان کیسه تاس - با استفاده از صفحه تاس

هنگام بازی با قوانین صفحه تاس، بازیکنان بازی را با ۲ تاس از هر رنگ در صفحه تاس خود شروع می کنند. در این صورت تاس‌های کمتری در کیسه تاس وجود خواهد داشت. بقیه تاس‌ها با ترکیب زیر در کیسه قرار دهید:

۲ بازیکن: ۶ عدد از هر رنگ (۳۰ عدد در کل)

۳ بازیکن: ۸ عدد از هر رنگ (۴۰ عدد در کل)

۴ بازیکن: ۱۰ عدد از هر رنگ (۵۰ عدد در کل)

۵ بازیکن: ۱۲ عدد (۶۰ عدد در کل)

۶ بازیکن: ۱۴ عدد از هر رنگ (۷۰ عدد در کل، همه تاس‌های باقی مانده!!)

## آموزش بازی - حالت استاندارد

هنگام بازی با قوانین استاندارد، گیم پلی بازی از نظر تعداد بازیکنان یکسان با بازی پایه است. در ابتدای هر راند بازی، تعداد تاسهایی که ریخته می شود هنوز به تعداد بازیکنان بستگی دارد:

• ۵ بازیکن - ۱۱ تاس

• ۶ بازیکن - ۱۳ تاس

به بیان دیگر ۲ تاس به ازای هر بازیکن، به اضافه ۱ تاس اضافی.

## آموزش بازی - با استفاده از صفحه تاس

هنگام بازی با قوانین صفحه تاس خصوصی ، ۳ تفاوت اساسی وجود دارد:

• بازیکنان هر کدام فقط ۱ تاس در هر دور می گیرند.

• بازیکنان امکان انتخاب اقدام جدیدی دارند.

• مخزن تاس دارای ۱ تاس کمتر به ازای هر بازیکن است.

اندازه مخزن - تعداد تاسهایی که رول می شوند به تعداد بازیکنان بستگی دارد:

• ۲ بازیکن - ۳ تاس

• ۳ بازیکن - ۴ تاس

• ۴ بازیکن - ۵ تاس

• ۵ بازیکن - ۶ تاس

• ۶ بازیکن - ۷ تاس

۱ تاس به ازای هر بازیکن، به اضافه ۱ تاس اضافی

با شروع بازیکن اول، هر بازیکن به ترتیب عقربه های ساعت یک نوبت بازی می کند. به

ترتیب هر بازیکن می تواند هر یک از اقدامات زیر را یک بار انجام دهند:

• ۱ تاس از صفحه تاس شخصی خود را انتخاب کنید و آن را در فضای خالی روی پنجره خود قرار دهید.

• ۱ تاس از مخزن تاس بازی انتخاب کرده و آن را در فضای خالی روی پنجره خود قرار دهید

• با استفاده از توکنهای علاقه مندی از ۱ کارت ابزار استفاده کنید.

هر اکشن اختیاری است - بازیکن می تواند هر سه عمل را انجام دهد، یا دو عمل یا حتی فقط یک عمل یا اصلا هیچ اقدامی انجام ندهد.  
ترتیب بازیکنان در جهت عقربه های ساعت است و هر بازیکن نوبت خود را انجام می دهد یا آنرا پاس می دهد.

هنگامی که آخرین بازیکن نوبت خود را به پایان رساند، این راند به پایان می رسد.  
توجه: از آنجایی که بازیکنان اکنون در هر راند ۱ نوبت بازی می کنند، در هر دور فقط ۱ فرصت برای استفاده از کارت ابزار دارند.

## قوانین جاگذاری تاس

تمام محدودیت های قرار دادن تاس همان قوانین استاندارد است، حتی اگر تاس از صفحه تاس شخصی انتخاب شود.

## توضیحات کارت ابزار

کارتهای ابزار بازی پایه که به "مخزن تاس" یا "تاس برداشتن" اشاره دارند، نمی توانند در بازی با قوانین صفحه تاس خصوصی استفاده شوند.

توجه: کارتهای ابزار نسخه اکسپنشن فقط در هنگام بازی با قوانین صفحه تاس، استفاده می شوند. همچنین کارت ابزار **"چکش ارتجاعی"** (شماره ۷) و **"قیچی"**

(شماره ۸) با قوانین صفحه تاس استفاده نمی شود.

## امتیازدهی پایان بازی - اهداف خصوصی جدید

پایان بازی و امتیاز دهی یکسان با بازی پایه است. کارت های هدف خصوصی جدید با جمع کردن مقادیر تاس‌ها در فضاهای خاص در پنجره (بدون در نظر گرفتن رنگ) امتیاز بندی می شوند.

### مثالی از امتیازدهی

کارت هدف خصوصی جدید: کارت **فنس** مقادیر تاس را در فضاهای مشخص شده جمع می کند. خانه‌های B1 و C1 به ترتیب ۳ و ۵ امتیاز، خانه‌های B3 و C3 خالی هستند و هیچ امتیازی به ما نمی‌دهد. اما خانه‌های B5 و C5 به ترتیب ۲ و ۳ امتیاز برای ما به ارمغان می آورند.  
در نهایت ما مجموعاً ۱۳ امتیاز از این کارت کسب می کنیم.



	1	2	3	4	5
A	White	Green (2 dots)	Red (1 dot)	Yellow (4 dots)	Purple (3 dots)
B	Red (2 dots)	Blue (1 dot)	Grey (3 dots)	Green (1 dot)	Yellow (2 dots)
C	Purple (4 dots)	Green (3 dots)	Red (1 dot)	Purple (3 dots)	Red (2 dots)
D	Blue (2 dots)	Yellow (2 dots)	Green (3 dots)	Blue (1 dot)	Green (2 dots)

Fractal Drops



# توضیحات کارتهای نسخه الحاقی




کارتهای اهداف شخصی اکسپنشن (۶ کارت):

برای به دست آوردن امتیاز مجموع تاس‌های موجود در خانه‌های نشان داده شده را محاسبه کرده و امتیاز خود را به دست آورید.



کارتهای اهداف عمومی طراحی گیک‌ها (۵ کارت):

این کارتها که با علامت  در گوشه سمت راست خود نشان داده شده‌اند، اهداف سخت‌تری هستند که معمولا باید چیدمان تاس‌های خود را در صفحه پنجره خود به صورت عمودی یا افقی متقارن تنظیم کنید.



پرومو کارت:

اگر چیدمان تاس شما به صورت متقارن هم از نظر ارزش هم از نظر رنگ باشد ۷ امتیاز کسب می‌کنید.



کارتهای اهداف عمومی خام:

با این کارتها می‌توانید قوانین خاص خود را به بازی اضافه کنید



کارتهای ابزار اکسپنشن:

کارتهای "نوار برش" و "پرس سرب" حتما باید در بازی با صفحه تاس استفاده شود. این کارتها قابلیت‌هایی را با استفاده از صفحه شخصی به بازیکنان ارائه می‌کند.



پرومو کارت ابزار:

با استفاده از این کارت می‌توانید که یک تاس رایگان از بازیکنی بگیرید و به آن بازیکن یک تاس مشابه از نظر رنگ یا ارزش بدهید.

انجام این عمل برای بازیکن مقابل اجباری است.